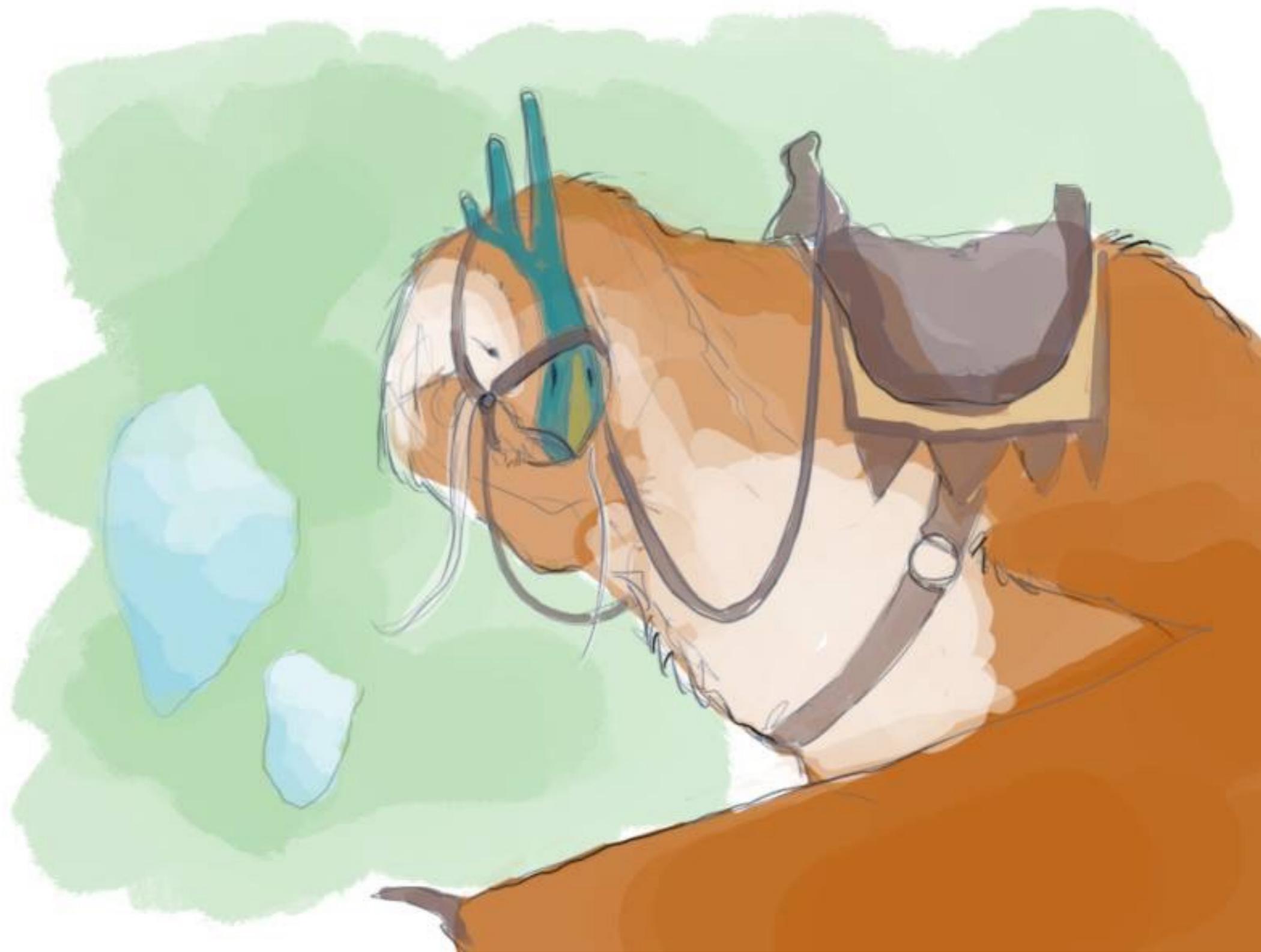


MANUALE



I FILES DI GIOCO

L'attuale versione di Skies of Manawak non richiede una procedura di installazione. Verranno qui di seguito descritti i pochi necessari per un corretto avvio del gioco, sia per Windows (**win**) che per prodotti Apple (**osx**).

win: il gioco é contenuto in una cartella etichettata SOM_vXX_Data e un file SOM_vXX.exe.

osx: il gioco è contenuto in un singolo file SOM_vXX.

nota: al posto della XX vi sarà un numero relativo alla versione del file.

LOCAZIONE DEI FILES

I files di gioco possono essere posizionati sul desktop del vostro computer. Vi consigliamo di spostarli come viene spiegato qui sotto, per una semplice questione di ordine.

win:

- andate in *C: Program Files (x86)* e create una nuova cartella;
- rinominatela come preferite (es., SOM);
- spostate i due files in questa nuova cartella.

osx: spostate il file di gioco nella cartella *Applicazioni*.

AVVIO DEL GIOCO

win: doppio-click sul file SOM_vXX.exe.

osx: doppio-click sul file SOM_vXX.

In entrambi i casi apparirà una finestra in cui verranno mostrati la risoluzione di gioco e la qualità della grafica. Per quanto riguarda la risoluzione, suggeriamo di scegliere dal menu a tendina la risoluzione massima (es., 1440x900).

La qualità della grafica dipende fortemente dalle prestazioni del computer. Consigliamo di provare la *Ottima* per computer relativamente recenti (3-4 anni), mentre per computer meno potenti la *Buona*. Nel caso il gioco dovesse andare a scatti, o vi fossero tempi di caricamento troppo lunghi, consigliamo di abbassare la qualità grafica. Se anche in modalità *Eco* il gioco dovesse presentare dei rallentamenti, consigliamo di abbassare la risoluzione.

PRIMA PARTITA

Dal menu principale è possibile iniziare il gioco con un click su *Nuova Partita* e inserendo i dati del giocatore.

Il gioco supporta fino a tre profili diversi, per cui consigliamo di creare un profilo per ogni persona volesse giocare a Skies of Manawak. Dal sotto-menu *Continua Partita* sarà possibile caricare la propria partita.



SALVATAGGI

Il gioco contiene una serie di tutorial per introdurre il giocatore ai diversi mini-giochi. Se alcune regole non fossero chiare, vi consigliamo di contattarci. I vostri commenti saranno molto apprezzati per poter migliorare l'esperienza di gioco.

Skies of Manawak salva in automatico il progresso della partita. Se volete chiudere la sessione è sufficiente premere il tasto *esc* della vostra tastiera per accedere al menu di gioco. Tramite questo menu è possibile regolare il volume di gioco, riavviare la sessione (spiegato nella prossima pagina) e chiudere la sessione. Chiudendo la sessione si verrà rimandati al menu iniziale dove si potrà chiudere il gioco premendo sul tasto *esci*.

Consigliamo di non spegnere il computer nelle fasi di caricamento tra un mini-gioco e l'altro, in quanto potrebbe corrompere il file di salvataggio.

PROBLEMI

Vogliamo avvertire i giocatori che Skies of Manawak è ancora in fase beta, per cui potrebbe presentare qualche errore inaspettato (es., il personaggio rimane congelato e non è possibile avanzare nel livello). La possibilità che ciò accada è remota; in caso riscontraste qualche problema vi consigliamo di riavviare la sessione premendo il tasto *esc* della tastiera e premendo sul tasto *riavvia*. Come conseguenza, sarà necessario ripetere l'ultimo mini-gioco, ma il progresso generale del gioco rimarrà salvato.

Nel caso in cui riscontraste un errore ripetuto, che non permetta il normale avanzamento di gioco, vi consigliamo di contattarci per trovare una soluzione al problema. Ci scusiamo in anticipo, sperando che questo non accada.

PRESTAZIONI

Skies of Manawak tiene traccia delle prestazioni del giocatore, per garantire un'esperienza che sia adatta alle capacità individuali, per una raccolta dati a fini di ricerca e per migliorare il gioco.

A tal proposito, il gioco invia periodicamente una serie di informazioni ad un server centrale. I dati contengono solo informazioni in merito alle prestazioni del giocatore, per cui viene garantito il rispetto dei dati personali, che non vengono in alcun modo elaborati dal programma.

L'invio dei dati richiede una connessione ad internet, ma non è vincolante per giocare a Skies of Manawak. Se una connessione internet non fosse disponibile, vi preghiamo di contattarci alla fine del gioco. In tal modo potremo recuperare i dati in altra maniera (es., tramite chiavetta USB).

LICENZA

Il contenuto del video gioco è protetto da licenza Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 International (CC BY-NC 4.0). In poche parole, siete liberi di giocarci quanto volete e di darne una copia ai vostri amici! È invece vietata la vendita del gioco, o parti di esso.

Se voleste usare il gioco, o parti di esso, a scopo divulgativo (es., presentazioni), vi preghiamo di contattarci; anche perché potremmo fornirvi ulteriore materiale informativo sulla ricerca.



PARTNERS



Skies of Manawak nasce da una collaborazione tra il gruppo *interAction* del Dipartimento di Ingegneria e Scienza dell'Informazione e l'*ODFLab* del Dipartimento di Psicologia e Scienze Cognitive, entrambi dell'Università degli Studi di Trento.

Responsabili del progetto:

Prof. Antonella De Angeli
Zeno Menestrina
Adriano Siesser

Prof. Paola Venuti
Angela Pasqualotto

inter  ction

 **ODFLAB**

Laboratorio di Osservazione Diagnosi Formazione